



Saison 2022/2023 – neue Regeln

DBB-SRK

AG Regeln

Juni
2022



1. Mannschaftsbank - Bereiche

Neu:

18 Sitzgelegenheiten,
höchstens 10 Begleitpersonen

Bisher:

16 Sitzgelegenheiten,
höchstens 8 Begleitpersonen

Grund:

Mehr Bedarf für zusätzliche Trainer-
Assistenten, verletzte Spieler etc.



2. Trikots, Größe der Spielernummern

Neu:

Rückseite 16 cm, Vorderseite 8 cm,
Abstand zu Werbung/Logo

Bisher:

Rückseite 20 cm, Vorderseite 10 cm,
Abstand zu Werbung/Logo

Grund:

Mehr Platz für Werbung, etc.



3. Restspielzeit bei Foul vor Schlusssignal

Neu:

Wird gegen Ende eines Spielabschnitts (Viertels oder Verlängerung) ein Foul begangen, entscheidet der Schiedsrichter über die verbleibende Spielzeit, die mindestens 0,1 Sekunden betragen muss.

Bisher:

Bislang war es gemäß Regeln möglich, dass die Spieluhr nach dem Foul ablief; Freiwürfe wurden dann nach Ablauf der Uhr ausgeführt. Dies wird nun ausgeschlossen, wenn sich das Foul noch innerhalb der Spielzeit ereignete und es deshalb immer eine verbleibende Spielzeit gibt.



4. Foul während Spielpause

Neu:

Wird während einer Spielpause ein Technisches, Unsportliches oder Disqualifizierendes Foul begangen, werden eventuelle Freiwürfe vor Beginn des nächsten Spielabschnitts ausgeführt.

Bisher:

Wird während einer Spielpause ein Foul begangen,
.....

Grund:

Konkretisierung auf die in Spielpausen mögliche Foularten



5. DriBBling

Neu:

Während eines Dribblings darf der Spieler den Ball nicht mit irgendeinem Teil seiner Hand von unten berühren und dabei zu einer anderen Stelle tragen oder den Ball zur Ruhe kommen lassen und dann sein Dribbling fortsetzen.

Bisher:

Ein Dribbling endet, wenn der Spieler den Ball gleichzeitig mit beiden Händen berührt oder ihn in einer oder beiden Händen zur Ruhe kommen lässt.

Grund:

„Schaufeln“ wurde präzisiert und zusätzlich ins Regelwerk aufgenommen.



6. Foul bei totem Ball (1 von 2)

Neu:

Wird ein Foul begangen, nachdem der Ball zum toten Ball wurde, weil das Signal zum Ende eines Spielabschnitts ertönte oder eine Regelverletzung begangen wurde, wird das Foul nicht beachtet, es sei denn, es handelt sich um ein Technisches, Unsportliches oder Disqualifizierendes Foul.

Bisher:

Ein persönliches Foul bei totem Ball, insbesondere nach einem ersten Foul, war bisher nicht geregelt, gemäß Regelinterpretation aber in Einzelfällen möglich.



6. Foul bei totem Ball (2 von 2)

Grund:

Klarstellung mit der Maßgabe, dass durch eine Regelverletzung (Foul oder Regelübertretung) oder ein Schlussignal das laufende Spiel gestoppt ist, wodurch anschließend nur noch Technische, Unsportliche oder Disqualifizierende Fouls möglich sind.

Ausnahme: Ein Doppelfoul bei zwei annähernd gleichzeitig begangenen persönlichen Fouls zwischen zwei Gegenspielern ist nach wie vor möglich. Beide Fouls werden angeschrieben, führen aber nicht zu einer Strafe.



7. Einwurffoul (letzte 2 Min.), Definition & Strafe (1 von 2)

Neu: Ein **Einwurffoul** ist ein persönliches Foul eines Verteidigers an einem Gegenspieler auf dem Spielfeld, wenn die Spieluhr 2:00 Minuten oder weniger im vierten Viertel und in jeder Verlängerung zeigt, wenn sich der Ball bei einem Einwurf außerhalb des Spielfelds noch in den Händen des Schiedsrichters befindet oder dem Einwerfer zur Verfügung steht.

Der gefoulte Spieler erhält unabhängig von der Anzahl der Mannschaftsfouls der foulenden Mannschaft **1 Freiwurf**. Das Spiel wird mit Einwurf für die Mannschaft des gefoulten Spielers **nächst der Stelle des Einwurffouls** fortgesetzt.



7. Einwurffoul (letzte 2 Min.), Definition & Strafe (2 von 2)

Bisher:

Solch ein Foul war bisher als Unsportliches Foul, im Unterpunkt 5 geregelt und entfällt nun dort (siehe unten).

Grund:

Dies ist kein Unsportliches Foul mehr, da die entsprechende Strafe für ein solches sehr selten vorkommende Verhalten als zu hart angesehen wurde. Als Strafe für dieses spezielle persönliche Foul wird 1 Freiwurf als angemessen angesehen. Der Einwurf bleibt der Mannschaft erhalten.



8. unsportliches Foul, Einzelpunkte (1 von 2)

Neu:

Der bisherige **Punkt 5** entfällt (Kontakt eines Verteidigers an einem Gegenspieler beim Einwurf in den letzten zwei Minuten).

Punkt 4 lautet nun:

Ein Unsportliches Foul ist ... ein regelwidriger Kontakt durch einen Spieler von hinten oder seitlich an einem Gegenspieler, der zum gegnerischen Korb zieht, während sich kein Gegenspieler zwischen dem zum Korb ziehenden Spieler, dem Ball und dem gegnerischen Korb befindet und



8. unsportliches Foul, Einzelpunkte (2 von 2)

....der zum Korb ziehenden Spieler in Ballkontrolle ist, oder

der zum Korb ziehenden Spieler versucht, Ballkontrolle zu erlangen, oder

der Ball bei einem Pass zu einem zum Korb ziehenden Spieler die Hände verlassen hat.

Dies gilt so lange, bis der Angreifer seine Korbwurfaktion beginnt.

Grund: Präzisierung (Punkt 4), sowie Eliminierung eines Kriteriums für ein Unsportliches Foul (Punkt 5 – jetzt Einwurffoul).



9. Korrigierbare Fehler

Neu:

Die Korrektur eines korrigierbaren Fehlers ist nicht mehr möglich, nachdem der Ball beim Signal zum Ende des Spiels zum toten Ball wurde.

Bisher:

Korrigierbare Fehler konnten noch bis zur Unterschrift des 1. Schiedsrichters auf dem Anschreibebogen korrigiert werden.

Grund:

Mit dem Schlusssignal ist das Spiel abgeschlossen. Danach sind nur noch offensichtliche Schreibfehler korrigierbar.



10. Trainer-Challenge (nur bei Spielen mit IRS)

Neu:

Bei allen Spielen, bei denen das Instant Replay System (IRS) zum Einsatz kommt, kann der Trainer (nicht der 1. Trainer-Assistent) **eine** Trainer-Challenge (HCC) beantragen, das heißt, er kann den nächsten Schiedsrichter bitten, eine Schiedsrichterentscheidung mit dem IRS zu überprüfen.

In diesem Fall wird die HCC auf dem Anschreibebogen unter dem Mannschaftsnamen in den Kästchen neben „HCC“ eingetragen. In das erste Kästchen kommt der Spielabschnitt (V1, V2, V3, V4 oder V) und in das zweite Kästchen die Spielminute des Spielabschnitts.



Soviel zu den Regeln

Es folgen noch:

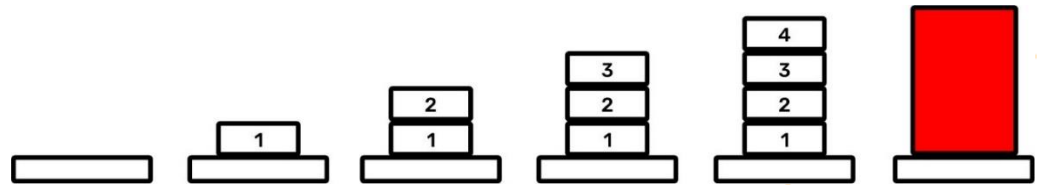
11. Anzeige der Mannschaftsfouls
12. Neue Schiedsrichter-Handzeichen



11. Mannschaftsoulanzeiger

Neu:

Hat eine Mannschaft in einem Viertel ihr viertes Mannschaftsfoul begangen, muss der Anzeiger **ohne Ziffernanzeige und ganz in Rot** dann aufgestellt werden, sobald der Ball wieder belebt wird (Einwerfer oder Freiwirfer hat den Ball).



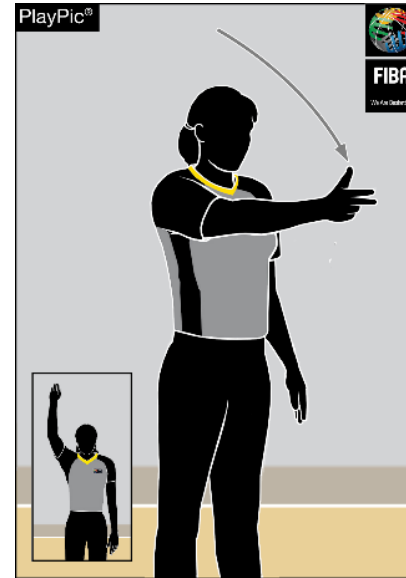
Dies ist ein Ausführungsbeispiel, aber:

Eine Mannschaftsfoulanzeige mit der Ziffer 5 ist nicht mehr FIBA-konform.

12. NEUE SCHIEDSRICHTER-HANDZEICHEN (1 VON 17 5)



3 SEKUNDEN (NR. 20)



Winken mit dem Arm, drei Finger zeigen



12. NEUE SCHIEDSRICHTER-HANDZEICHEN (2 VON 8 5)

GOALTENDING/STÖREN DES BALLS (NR. 26)



Ausgestreckten Zeigefinger kreisförmig über die andere Hand drehen



12. NEUE SCHIEDSRICHTER-HANDZEICHEN (3 VON 9 5)

REGELWIDRIGER ZYLINDER (NR. 45)



Beide Arme mit offenen Handflächen absenken und anheben (oben beginnend)

12. NEUE SCHIEDSRICHTER-HANDZEICHEN (4 VON 20 5)

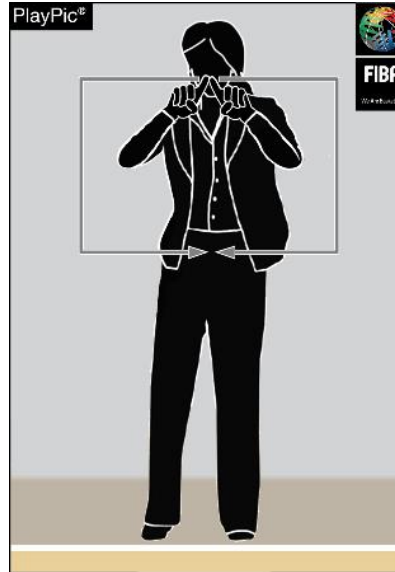
IRS-VERWENDUNG (NR. 67)



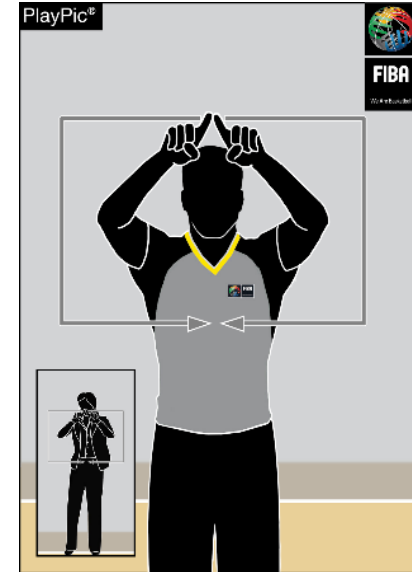
Kreisbewegung der Hand
(Zeigefinger waagerecht ausgestreckt)

12. NEUE SCHIEDSRICHTER-HANDZEICHEN (5 VON 21 5)

TRAINER-CHALLENGE (NR. 58a UND 58b)



Trainer zeichnet
ein Rechteck



Schiedsrichter bestätigt
die beantragte Challenge



Kleiner Selbsttest: Was blieb hängen ?

Gefördert durch:



Offizieller Hauptsponsor



Offizieller Ausrüster



Offizieller Premium-Partner



Offizieller Automobilpartner



Offizieller Medienpartner





das waren die themen:

1. Mannschaftsbank-Bereiche
2. Trikots, Größe der Spielernummern (Mindestwerte)
3. Restspielzeit bei Foul vor Schlussignal
4. Foul während Spielpause
5. Dribbling
6. Foul bei totem Ball
7. Einwurffoul (letzte 2 Minuten), Definition und Strafe
8. Unsportliches Foul, Einzelpunkte
9. Korrigierbare Fehler
10. Trainer-Challenge (nur bei Spielen mit IRS)
11. Mannschaftsfoulanzeiger
12. Neue Schiedsrichter-Handzeichen



Und nun:

Viel Erfolg und Spaß in der kommenden Saison!

Gefördert durch:



Offizieller Hauptsponsor



Offizieller Ausrüster



Offizieller Premium-Partner



Offizieller Automobilpartner



Offizieller Medienpartner



DBB-SRK

AG Regeln